



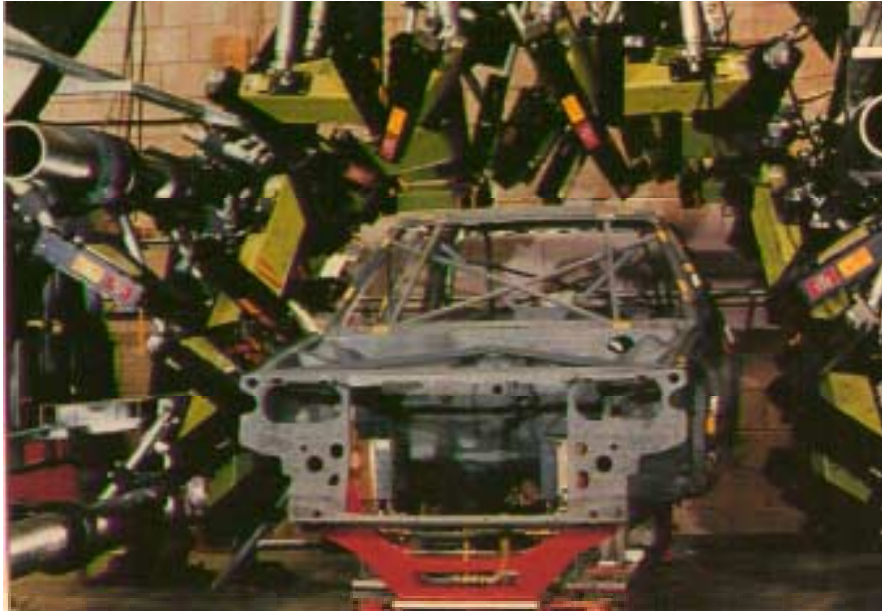
Les Automates Programmables Industriels (API)



PLC : programmable logic controller



Historique



Ambiance industrielle

bruit électrique

poussière

température

humidité

A la fin des années 60, Un fabricant américain de voitures décide de remplacer les systèmes de commande à base de logique câblée (relais électrique) par une logique programmée.



Cahier des charges de l'époque

Solution pour un coût acceptable

utilisable par le personnel en place

programmation facile

Supporter l'ambiance industrielle

Adaptation aux nombreuses variétés E/S

Simplicité de mise en œuvre



L'ordinateur en 1969

coût "astronomique"
utilisation complexe
nécessite un
environnement
particulier



Juillet 1969

La Mission Apollo XI dépose N.
Armstrong sur la lune ! Deux GE
635 ont contrôlé le vol.



The first PLC, model 084, was invented by Dick Morley in 1969



The “084” - Details

The “084” consisted of three major components mounted on two vertical rails, one of which was hinged to allow for service access to the front and back.

Ladder Logic:

The use of **Ladder Logic** was significant in the rapid acceptance of the “084” because the very same engineers and electricians who designed and maintained Factory Automation Systems could also program an “084”. Ladder Logic was simply an electronic version of the elementary electrical diagram that they already used -- not the case for other types of control systems being designed at the time.





The “084” - Details

Input/Output Rack (top)

Two I/O Racks could be mounted on top of the “084” for a total capacity of **256 I/O Points** (only one mounted on the unit shown).

CPU (middle)

The middle unit contained the **CPU**. The “084” had **1K x 16 Bit Core Memory**, which included both the **operating system memory** as well as the **User Program**.

Power Supply (bottom)

A **Single Phase 115V Line** was connected to the front of the Power Supply Module, which supplied **DC Power** to the rest of the unit.

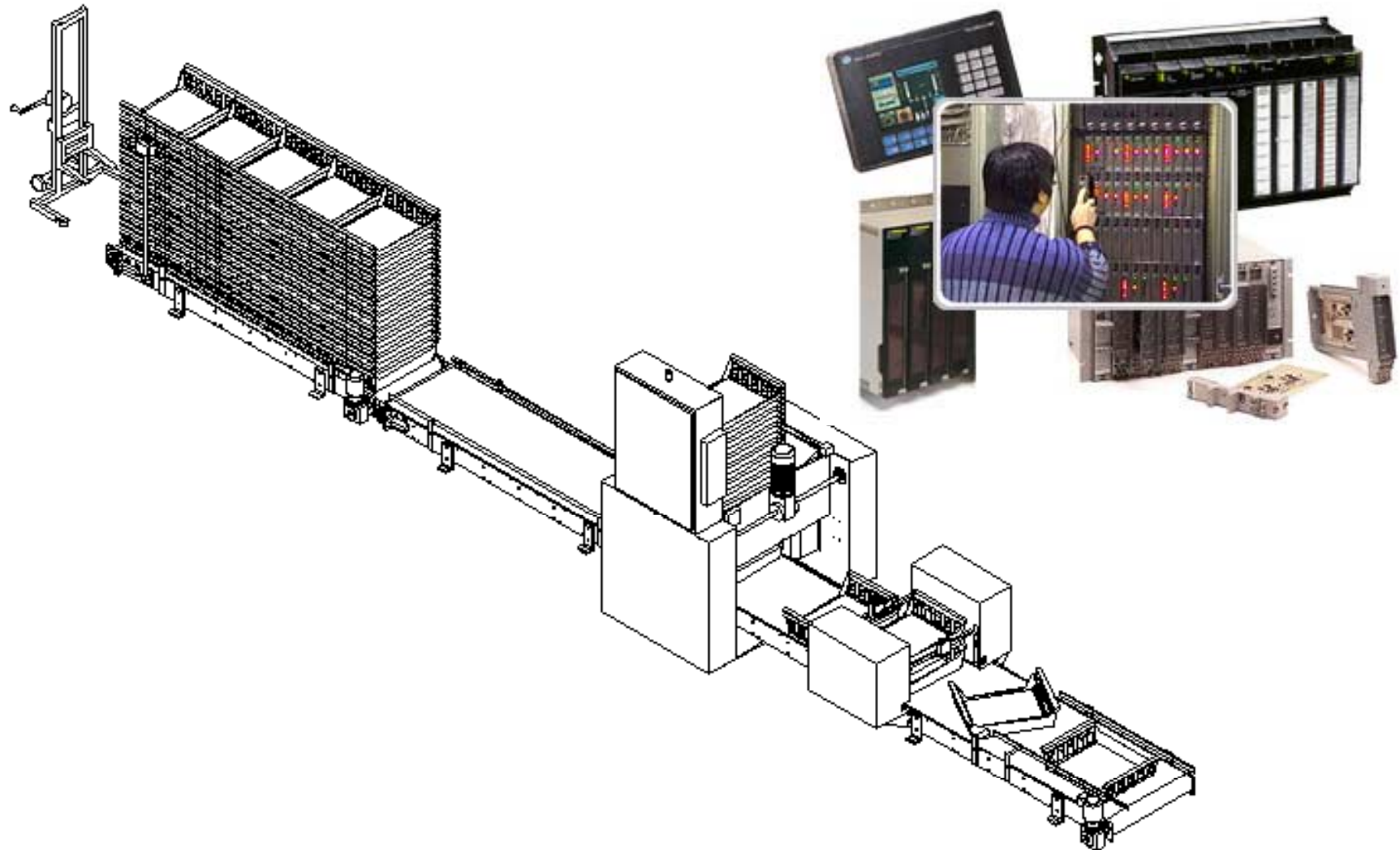
Options:

- Timer
- Counter
- Portable Programming Panel
- Magnetic Tape Cartridge Program Loader



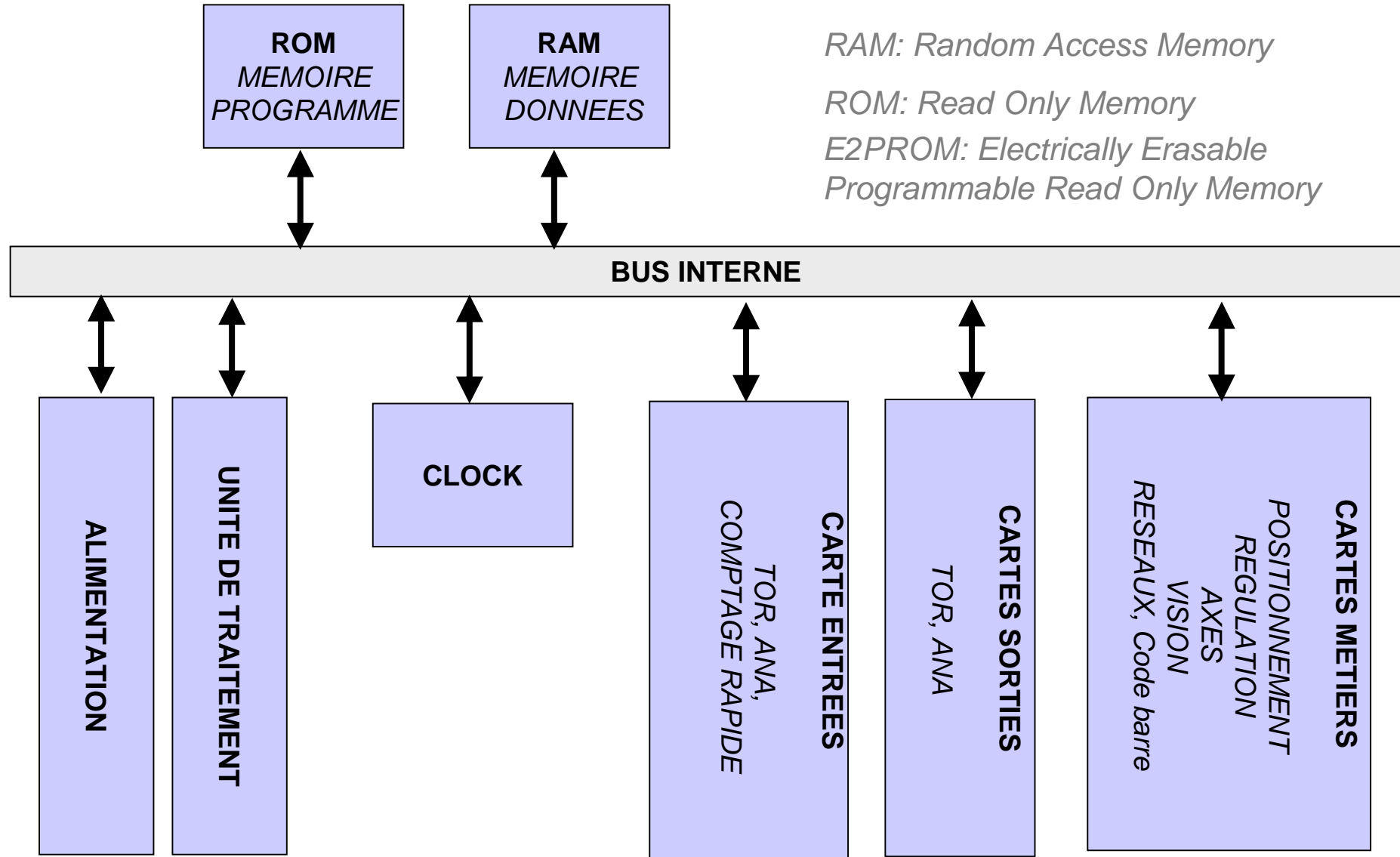


Les API d'aujourd'hui



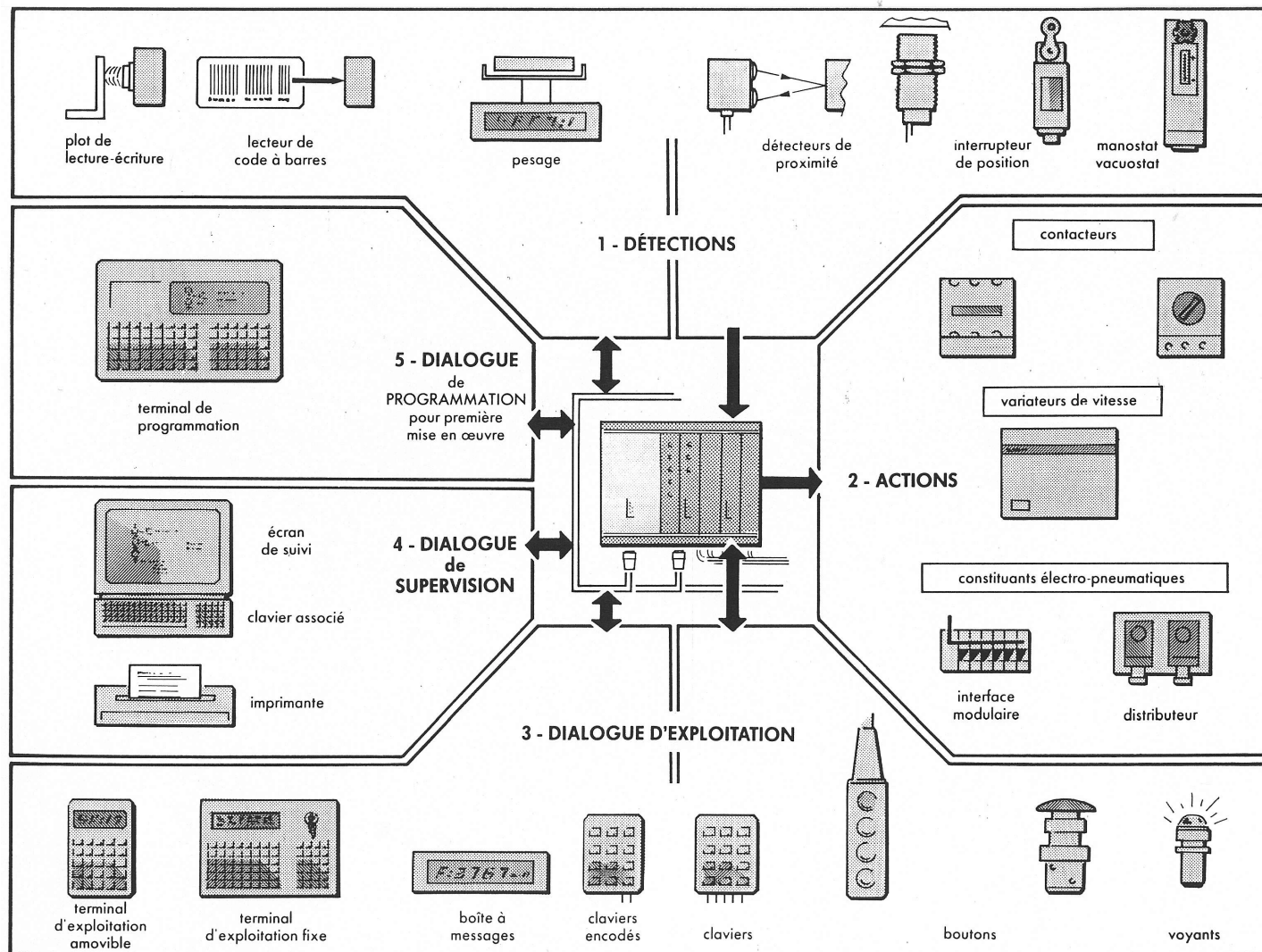


Architecture interne



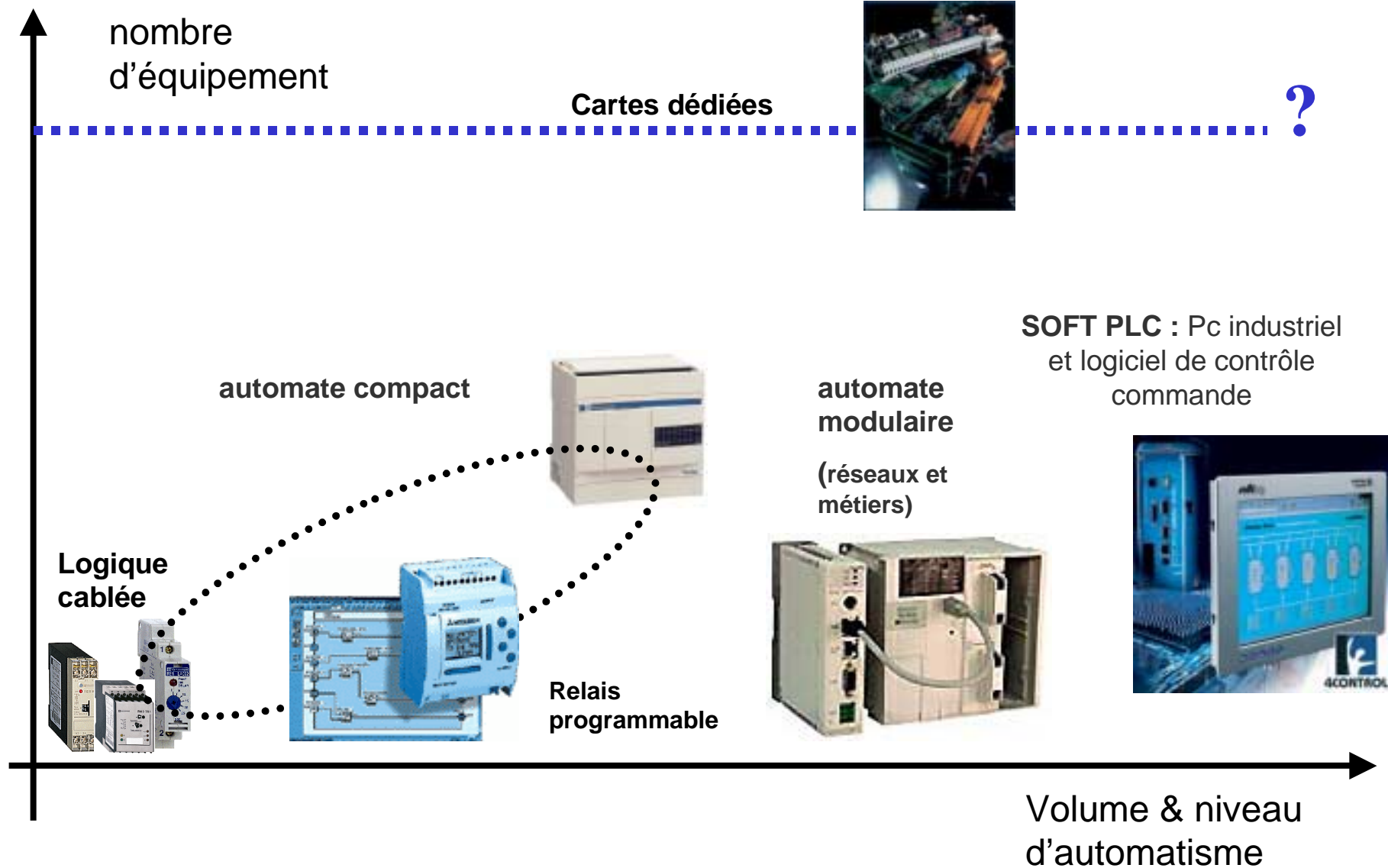


Les fonctions



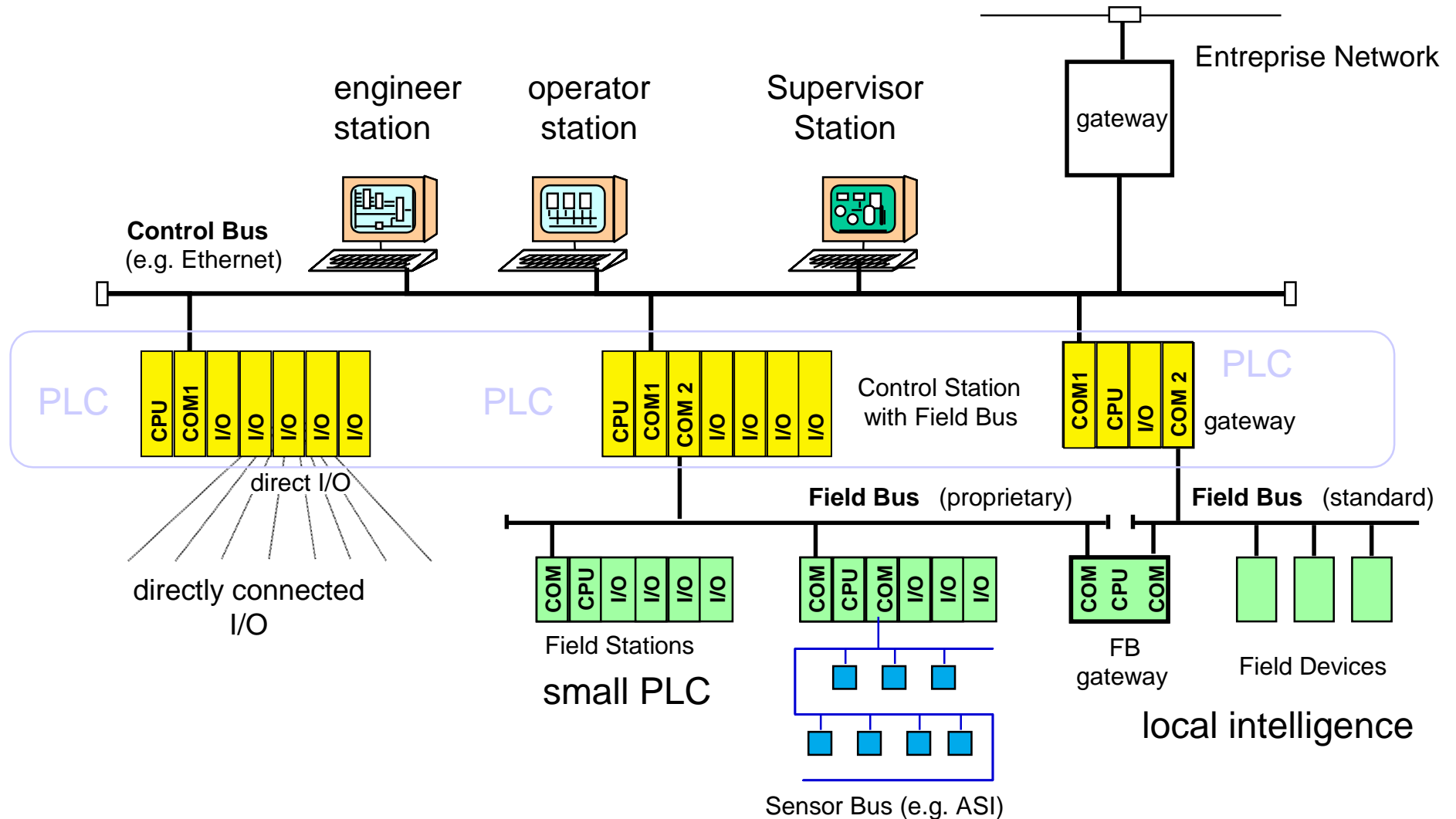


Essai de classification



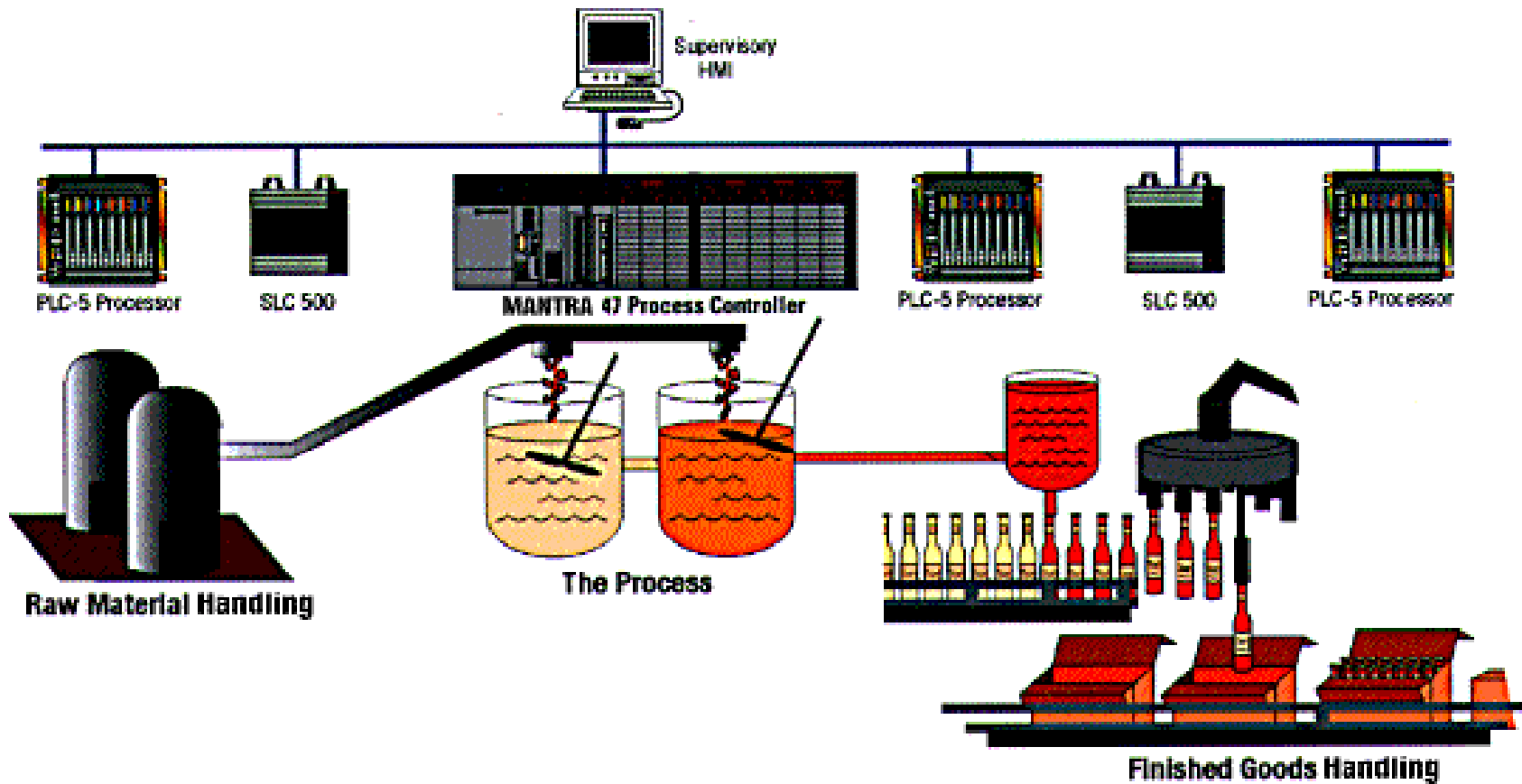


Architecture réseau





Exemple

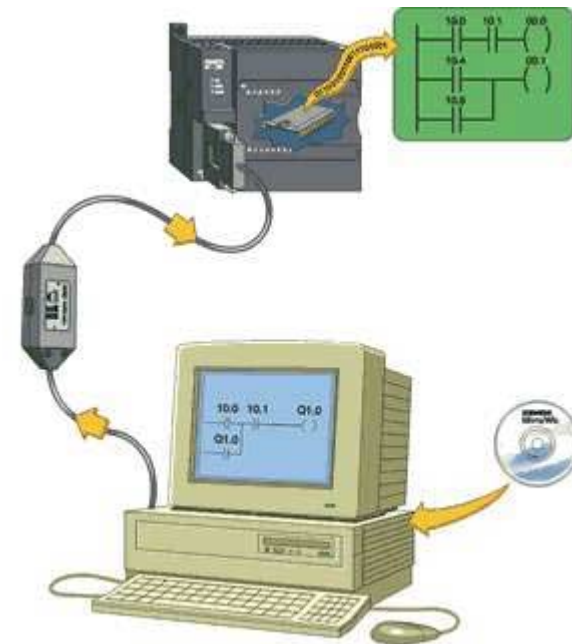




Aspect programmation

FONCTIONS DES ATELIERS LOGICIEL

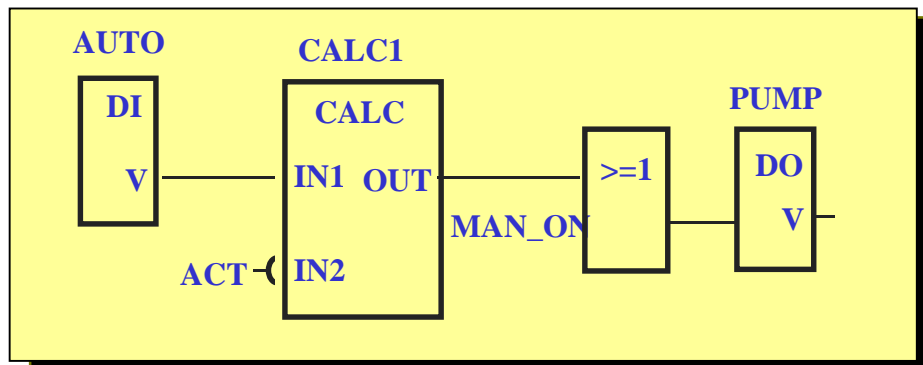
- *gestion des projets*
- *configuration API*
- *édition, compilation*
- *Transfert console <> API*
- *Mise au point dynamique*



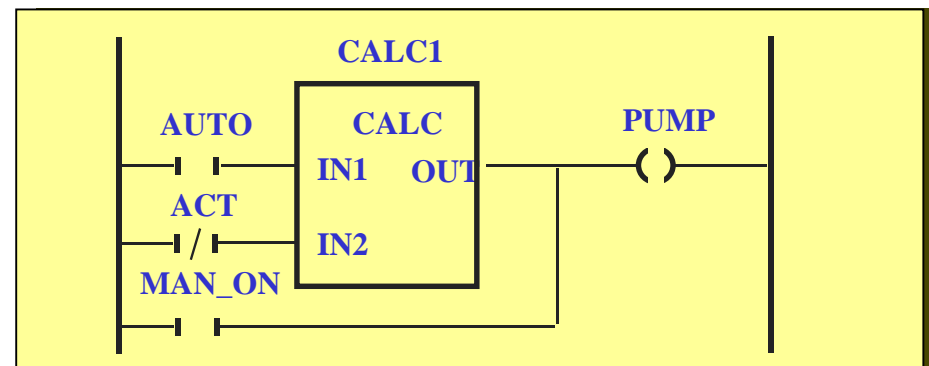


Les langages IEC1131

Function Block Diagram (FBD)



Ladder Diagram (LD)





Les langages IEC1131

Structured Text (ST)

```
VAR CONSTANT X : REAL := 53.8 ;  
Z : REAL; END_VAR  
VAR aFB, bFB : FB_type; END_VAR  
  
bFB(A:=1, B:='OK');  
Z := X - INT_TO_REAL (bFB.OUT1);  
IF Z>57.0 THEN aFB(A:=0, B:="ERR");  
ELSE aFB(A:=1, B:="Z is OK");  
END_IF
```

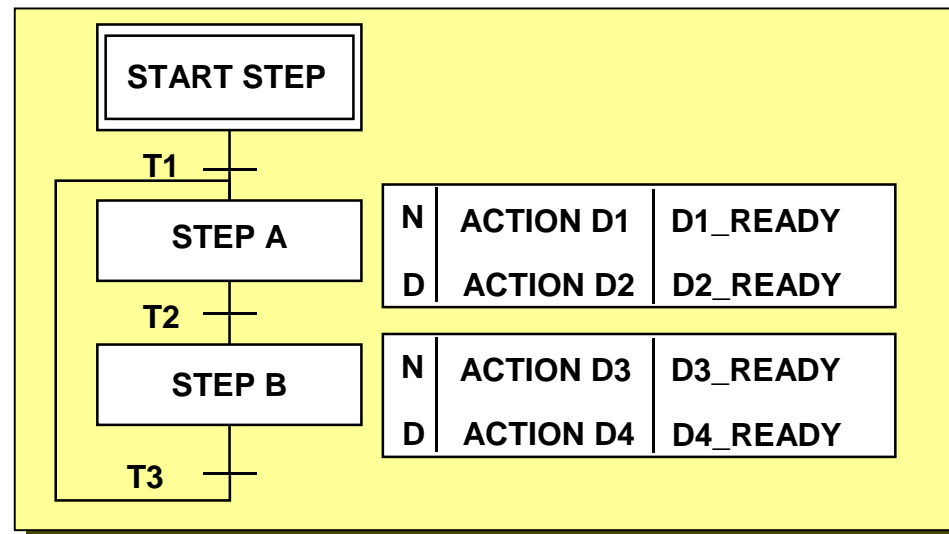
Instruction List (IL)

```
A: LD    %IX1 (* PUSH BUTTON *)  
      ANDN %MX5 (* NOT INHIBITED *)  
      ST    %QX2 (* FAN ON *)
```



Les langages IEC1131

Sequential Flow Chart (SFC)



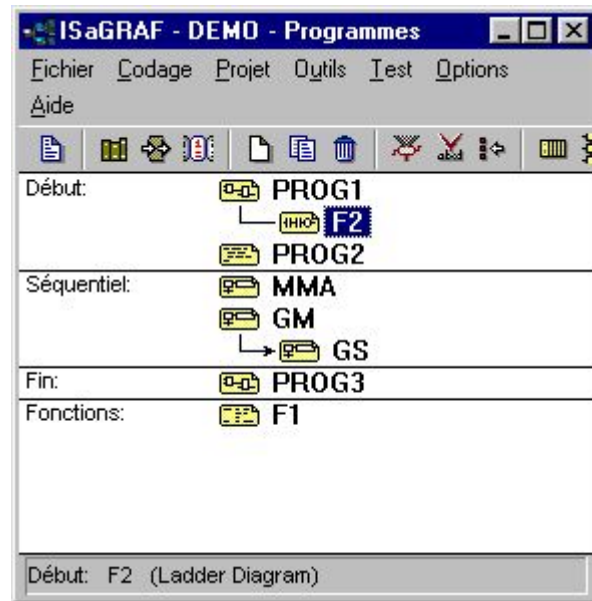


Comparaison des langages

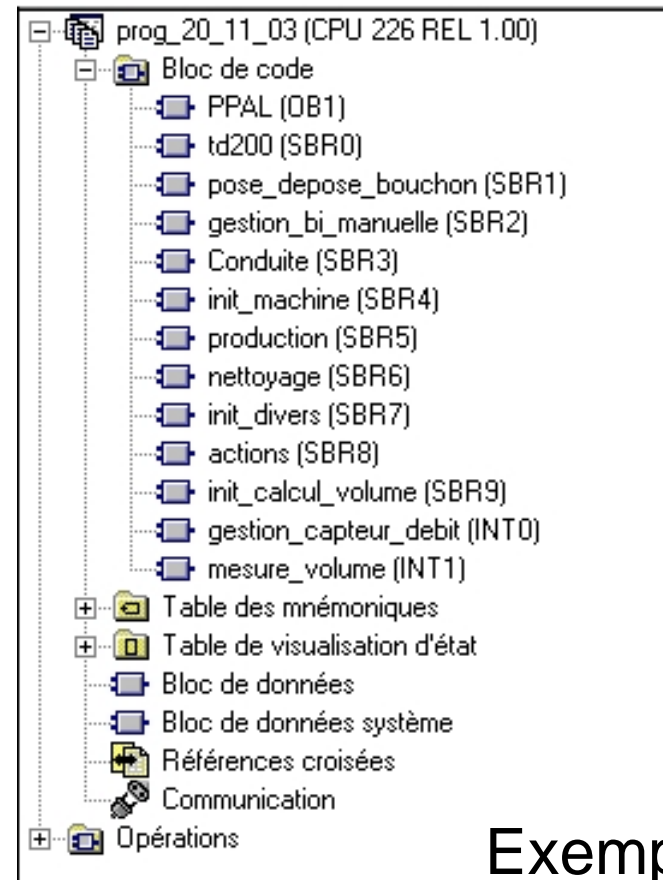
LANGAGE	AVANTAGES	INCONVENIENTS
LD	facile à lire et à comprendre par la majorité des électriciens langage de base de tout PLC	suppose une programmation bien structurée
FBD	Très visuel et facile à lire	Peut devenir très lourd lorsque les équations se compliquent
ST	Langage de haut niveau (langage pascal) Pour faire de l'algorithmique	Pas toujours disponible dans les ateliers logiciels
IL	langage de base de tout PLC type assembleur	très lourd et difficile à suivre si le programme est complexe Pas visuel.
SFC	Description du fonctionnement (séquentiel) de l'automatisme. Gestion des modes de marches Pas toujours accepté dans l'industrie...	Peu flexible



Multi-langages, multi-programmes !



Exemple
Isagraf

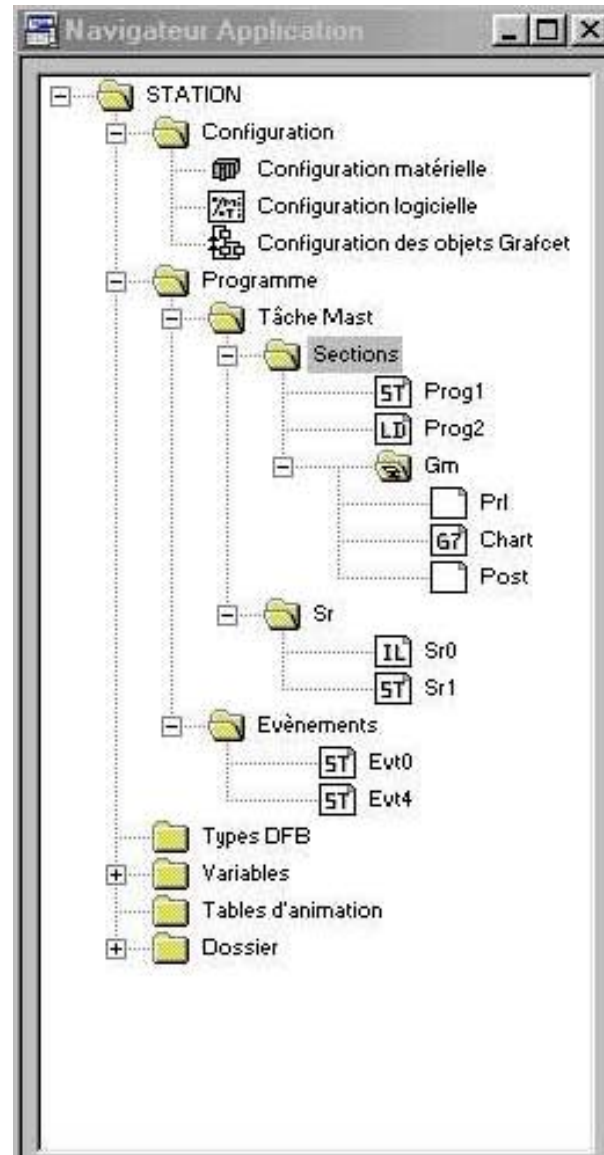


Exemple
Siemens



Multi-langages, multi-programmes !

Exemple
Schneider





Avantages des API

évolutivité	très favorable au évolution. très utilisé en reconstruction d'armoire.
fonctions	assure les fonctions Conduites, Dialogue, Communication et Sûreté.
taille des applications	gamme importante d'automate
vitesse	temps de cycle de quelque ms
modularité	haute modularité. présentation en rack



Avantages des API

développement
d'une application
et documentation

très facile avec des outils de
programmation de plus en plus puissant

architecture de
commande

centralisée ou décentralisée avec
l'apparition d'une offre importante en choix
de réseaux , bus de terrain, blocs E/S
déportées.

mise en oeuvre

mise au point rendu plus facile avec
l'apparition des outils de simulation de PO

maintenance

échange standards et aide au diagnostique
intégrée

portabilité d'une
application

norme IEC 1131



Exemple (tendance micro)

FPO by MATSUSHITA AUTOMATION CONTROLS

vitesse de 0,9 μ s/pas - scrutation cyclique

(possibilité en scrutation périodique)

programmation en langage LD et FDB et GRAFCET

EEPROM programme 5,4Ko (2720 pas) ou 10Ko (5000 pas)

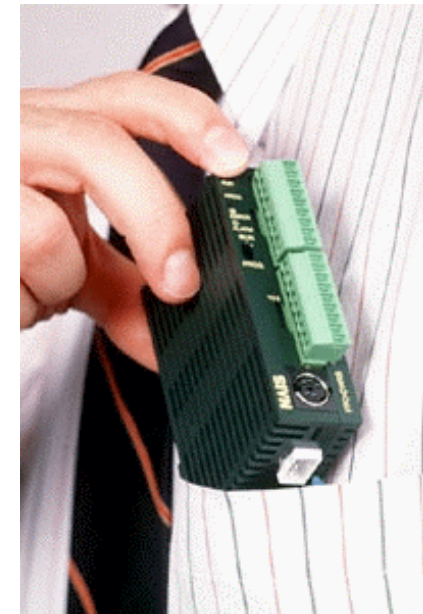
chien de garde - mise en réseau possible avec adaptateur - programmable en IEC 1131

E/S 6/4 8/6 8/8 16/16 et bientôt 128 – Analogique disponible

capture d'impulsion

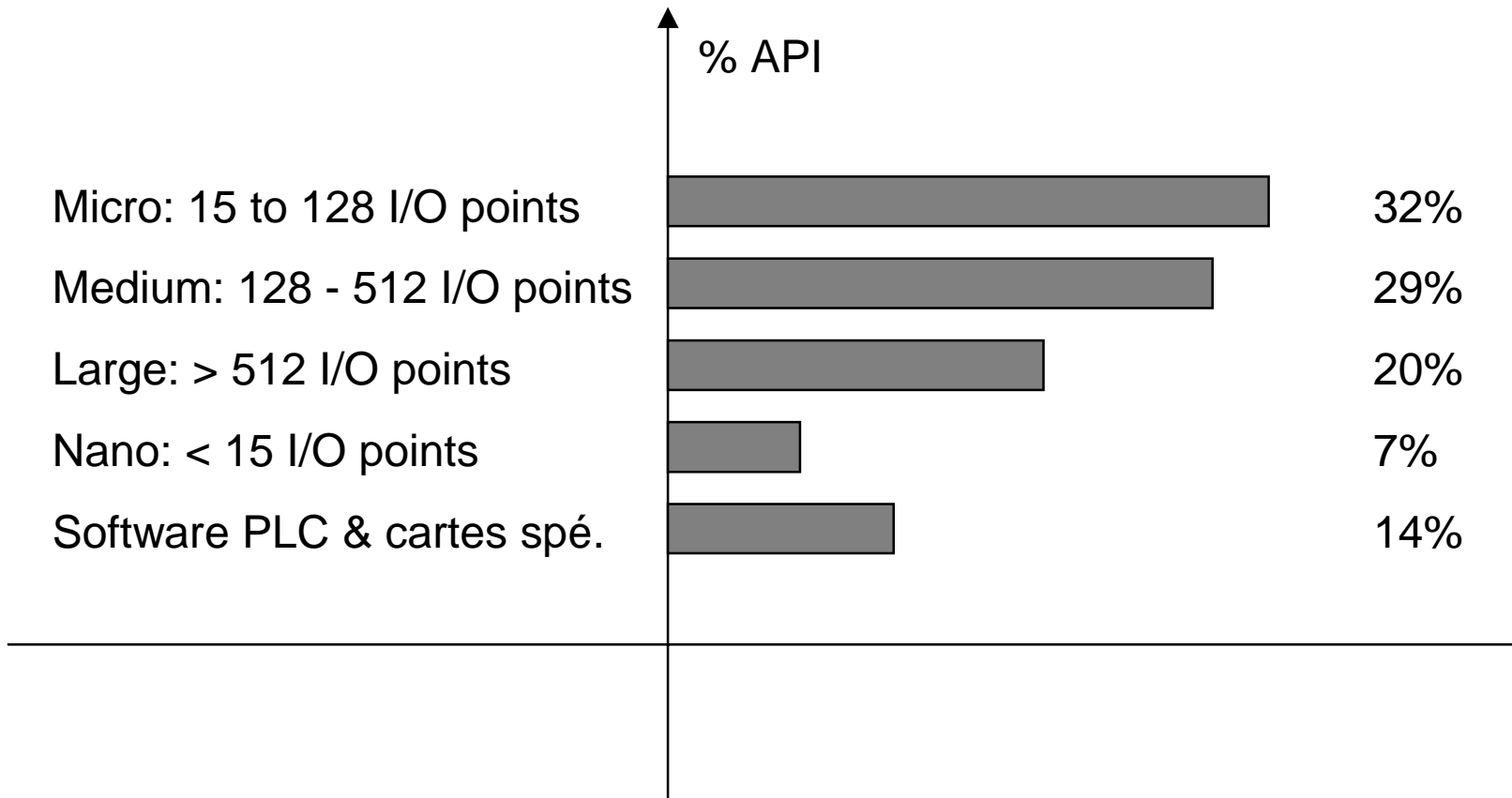
interruption périodique programmable de 0,5 ms à 30 s

90x25x60 mm et moins de 100g !





Etat du marché



Source: Control Engineering, Reed Research, 2002-09



Les constructeurs

www.schneider-electric.com



Honeywell



**Rockwell
Automation**

When good enough just isn't good enough

Weidmüller 

HITACHI
Inspire the Next

NAIS Matsushita Electric Works-
Automation Controls Company

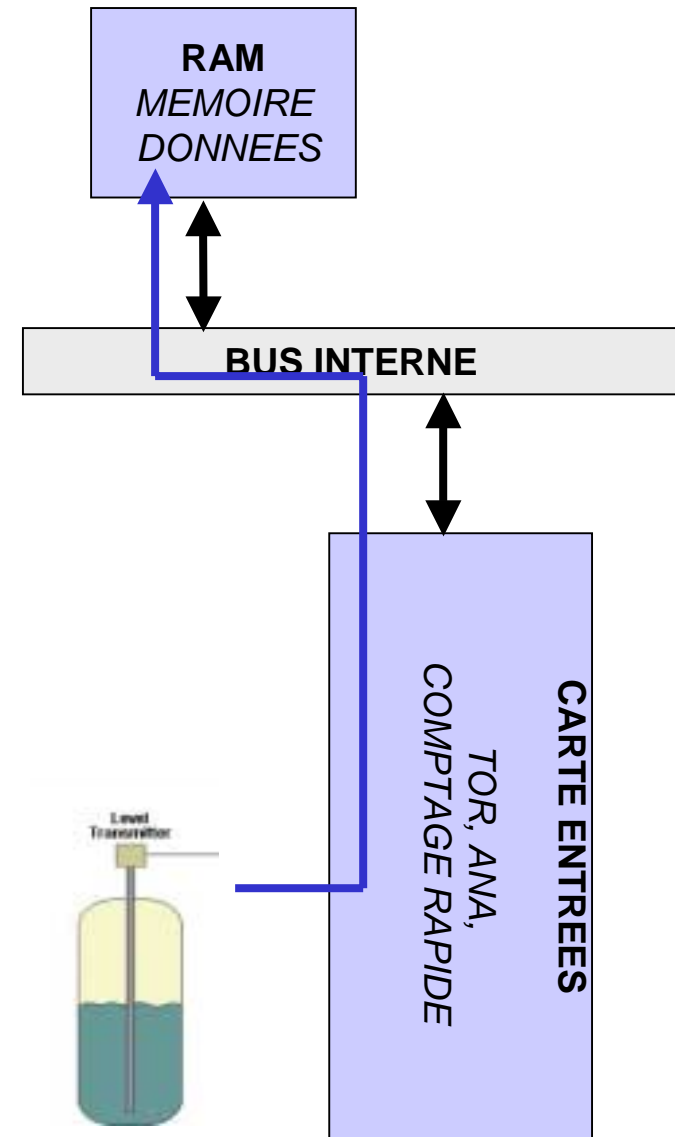


Acquisition des entrées

Acquisition
des entrées

E

écriture en mémoire
de l'état des
informations
présentes sur les
entrées (réalise une
image du monde
extérieur)



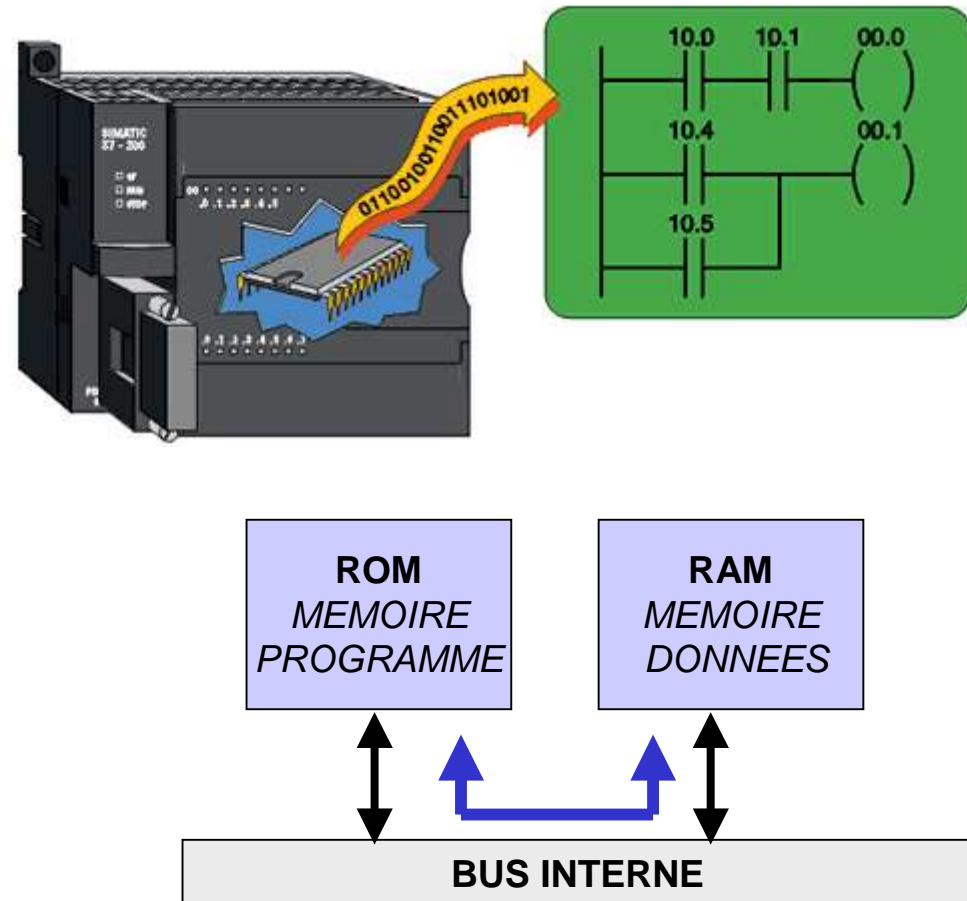


Traitement

Traitement
du programme

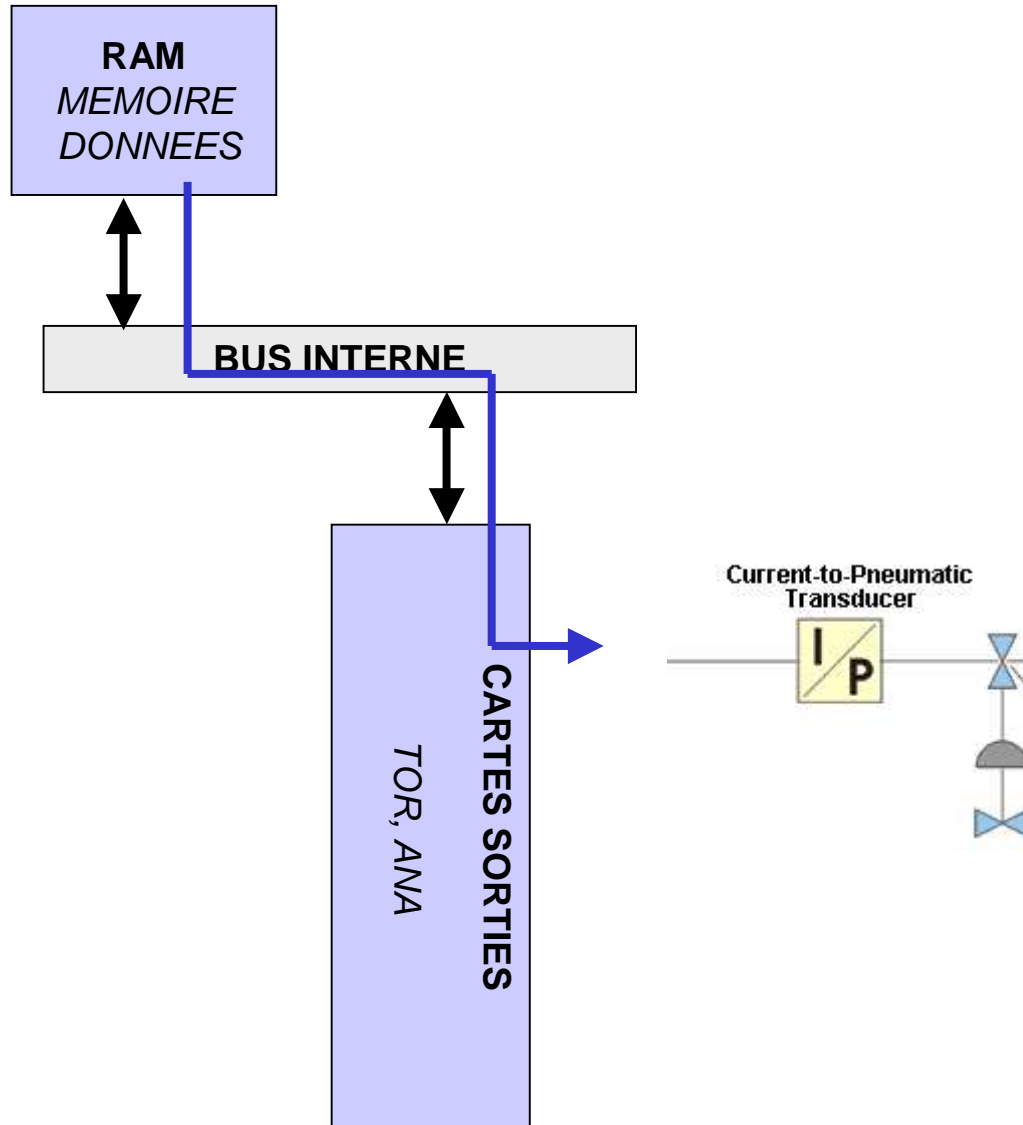
T

exécution du
programme
application, écrit
par l'utilisateur.





Mise a jour des sorties



Mise à jour
des sorties

S

écriture des bits ou des
mots de sorties
associés aux modules
TOR et métier selon
l'état défini par le
programme
application.



Tâche Automate

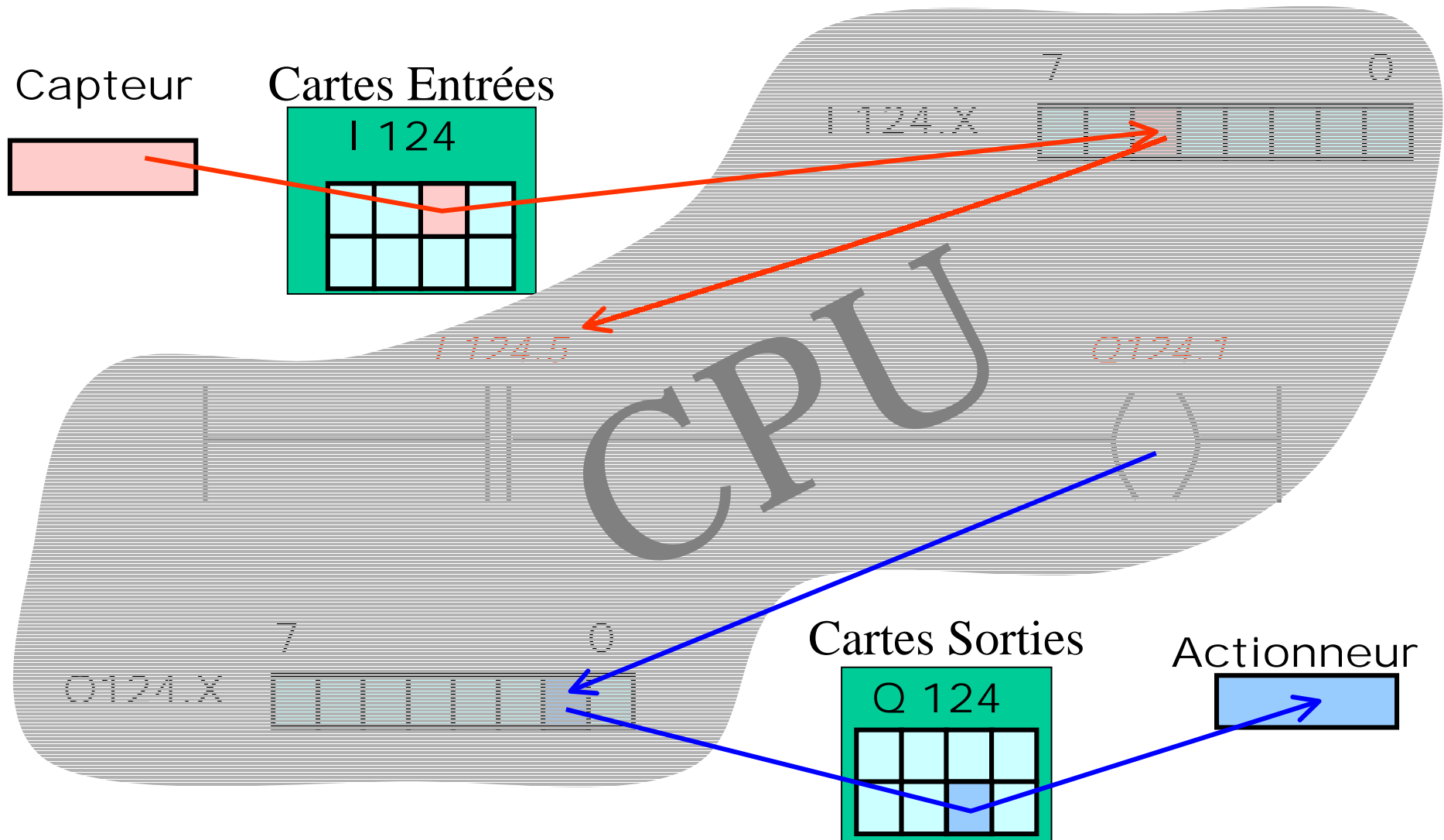


Temps de cycle

$$T_C = T_E + T_T + T_S$$

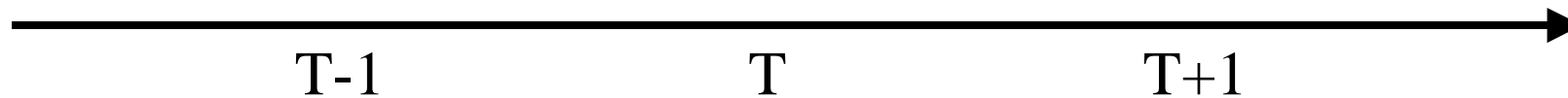
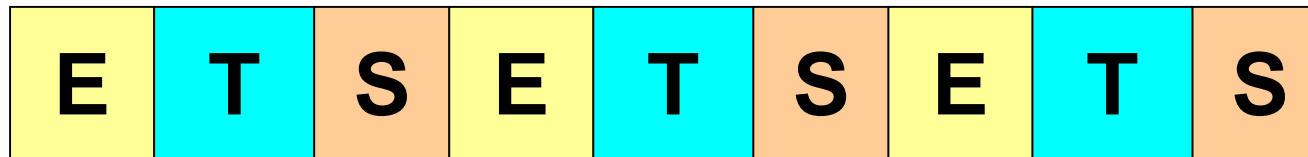


Exemple





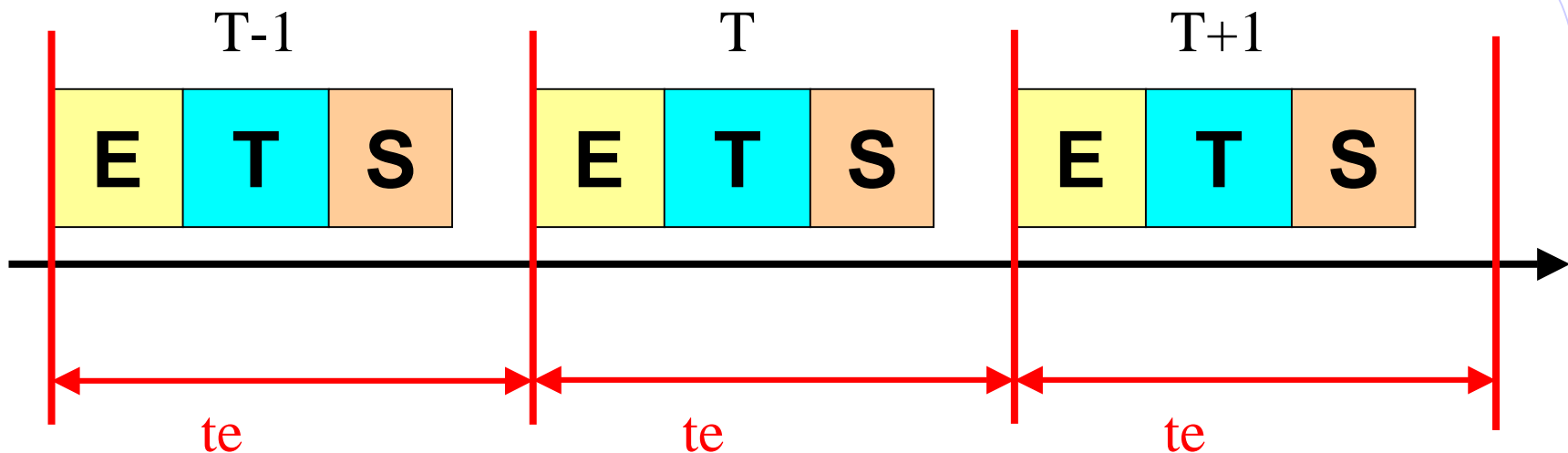
fonctionnement mono-tâche cyclique (asynchrone)



Ce type de fonctionnement consiste à enchaîner les cycles les uns après les autres.



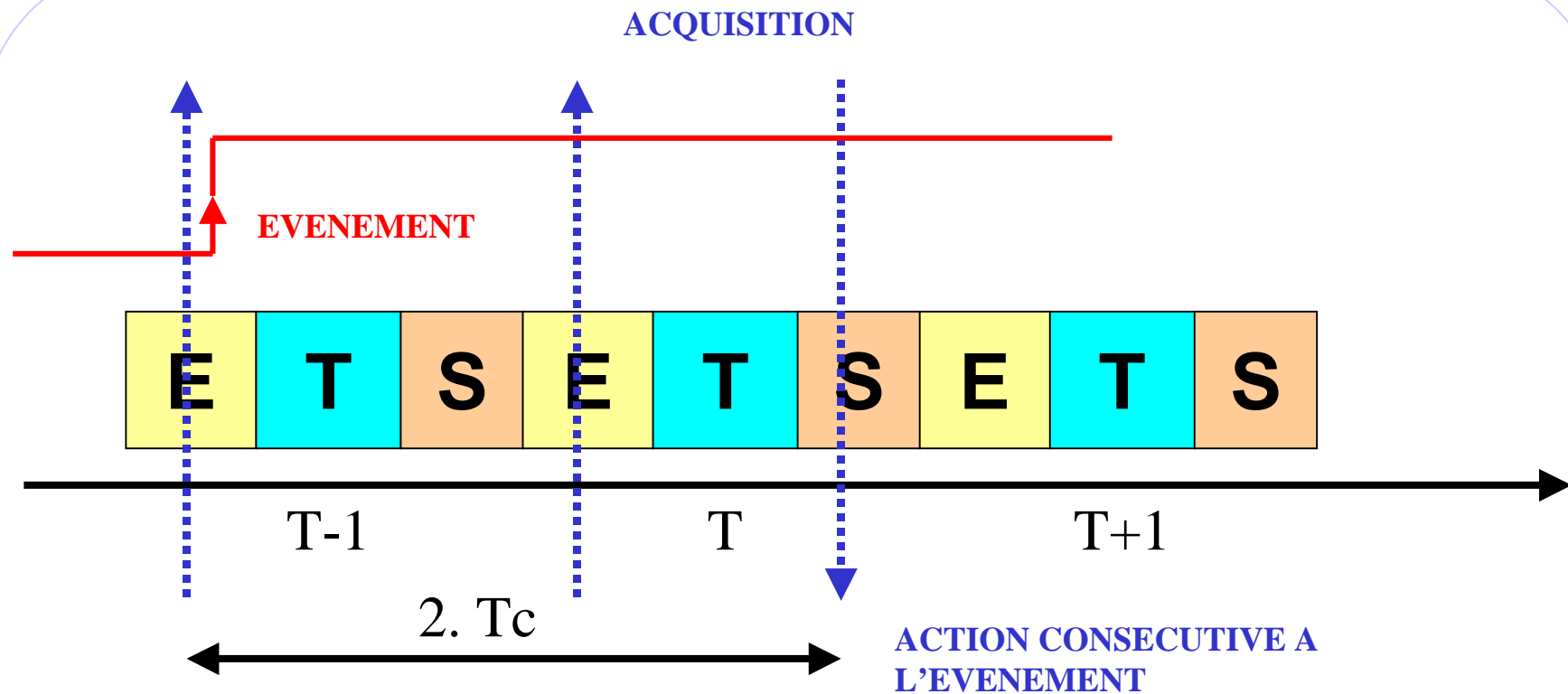
fonctionnement mono-tâche périodique (synchrone)



Dans ce mode de fonctionnement, l'acquisition des entrées, le traitement du programme et la mise à jour des sorties s'effectue de façon périodique te ms selon un temps défini par configuration API .



Retard dans le traitement de l'événement

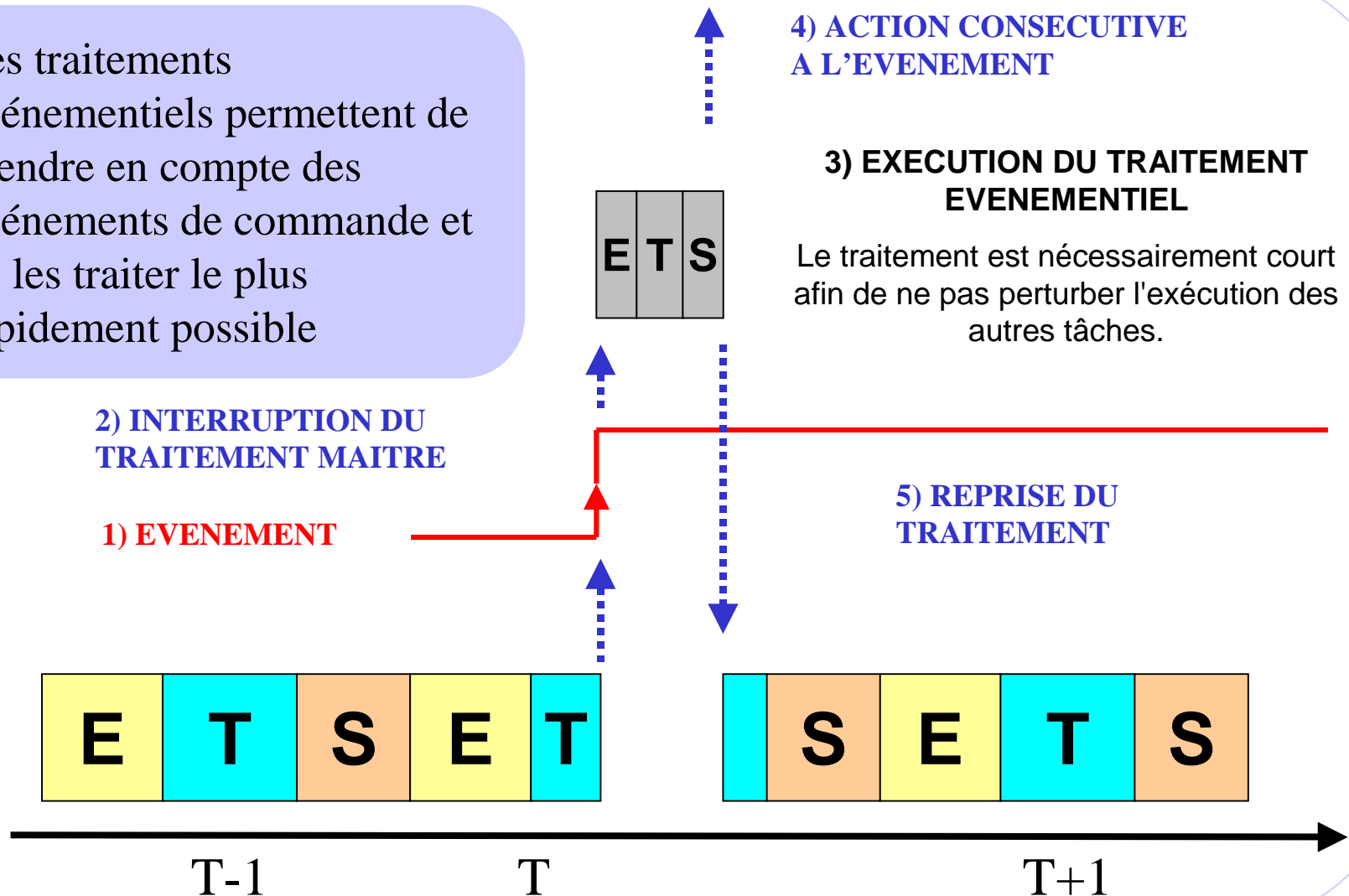


Les deux modes de traitements (cyclique ou périodique) sont appelé différé. Dans le pire des cas, il peut s'écouler à peu près 2 fois le temps de cycle moyen avant que l'UT réagisse à l'apparition d'un événement



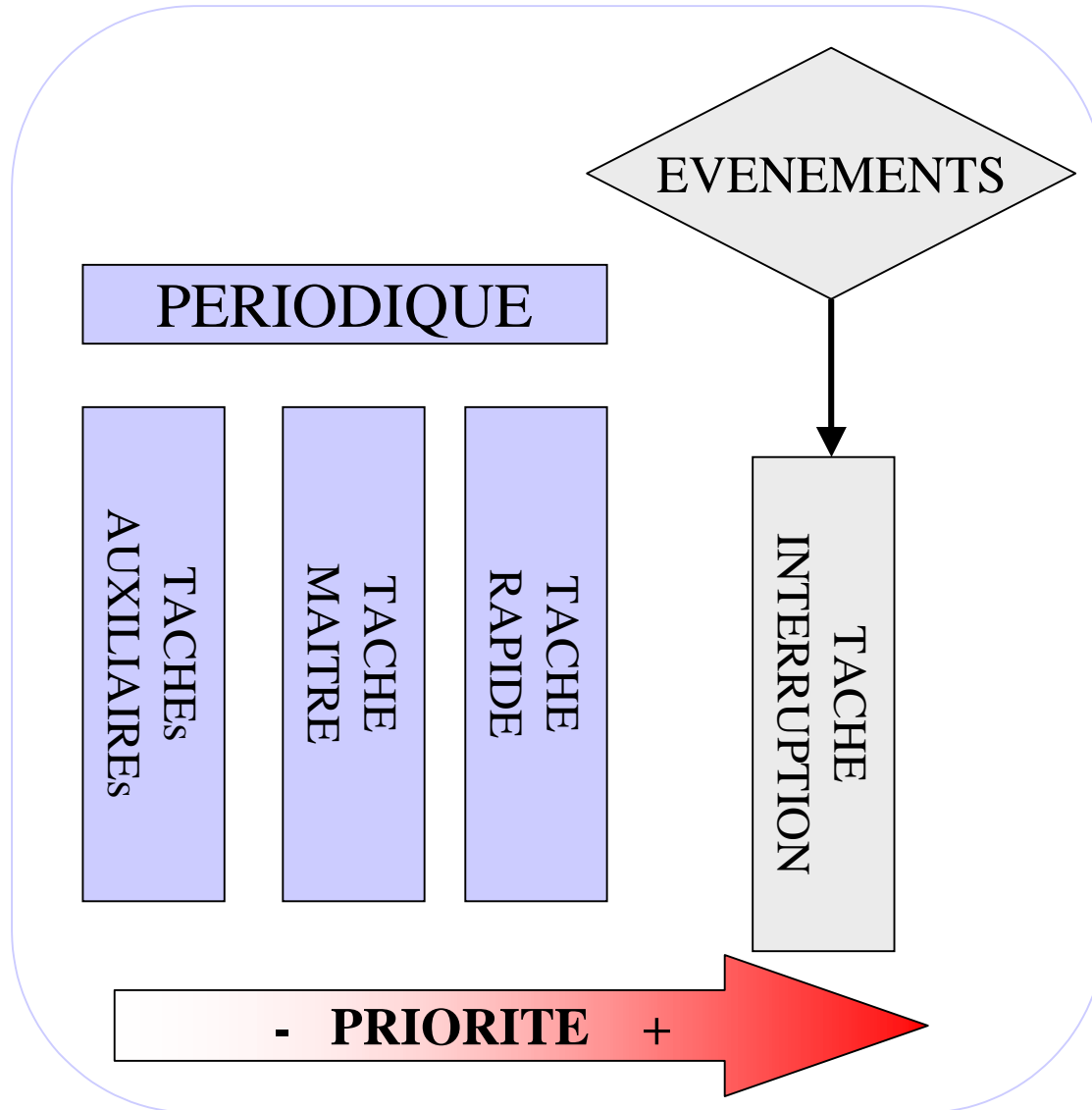
Les interruptions

Les traitements événementiels permettent de prendre en compte des événements de commande et de les traiter le plus rapidement possible





Traitement multitâches



La tâche rapide permet d'effectuer des traitements courts avec une priorité plus élevée que dans la tâche maître

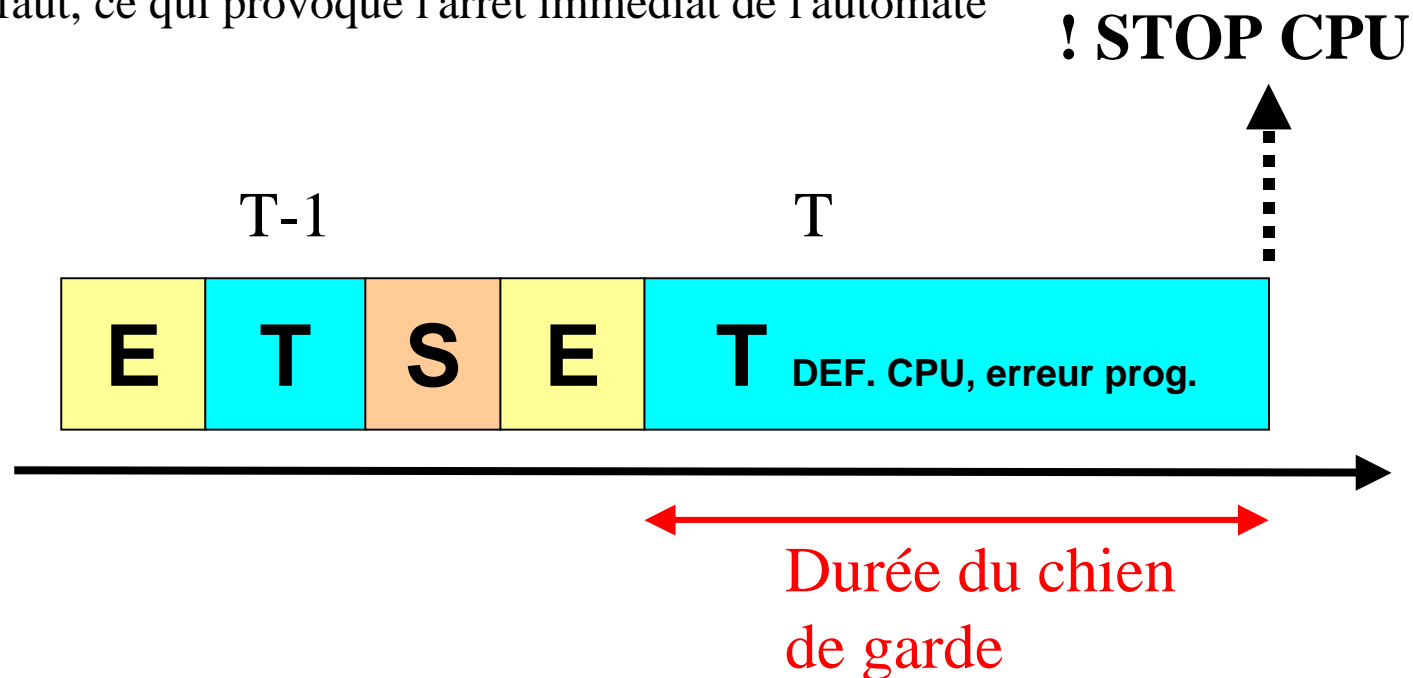
Le traitement est nécessairement court afin de ne pas perturber l'exécution des autres tâches



Chien de garde (watchdog)

La durée d'exécution de la tâche maître, en fonctionnement cyclique ou périodique, est contrôlée par l'automate (chien de garde) et ne doit pas dépasser la valeur définie en configuration

Dans le cas de débordement, l'application est déclarée en défaut, ce qui provoque l'arrêt immédiat de l'automate





Un contact est associé au watchdog

